



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Seminarium dyplomowe [S1Inf1>SEM]

Przedmiot

Kierunek studiów

Informatyka

Rok/Semestr

4/7

Studia w zakresie (specjalność)

–

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

0

Laboratorium

0

Inne

0

Ćwiczenia

12

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

1,00

Koordynatorzy

dr hab. inż. Marek Wojciechowski prof. PP
marek.wojciechowski@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Znajomość metod i narzędzi rozwoju oprogramowania oraz ogólna wiedza informatyczna.

Cel przedmiotu

Stymulowanie studentów do regularnej pracy nad projektem inżynierskim oraz wypracowanie umiejętności prezentowania treści technicznych i brania udziału w dyskusjach dotyczących tego rodzaju prezentacji.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

1. Student ma wiedzę o cyklu życia systemów informatycznych (zwłaszcza programowych) i o zachodzących w nich kluczowych procesach.
2. Student zna podstawowe techniki, metody oraz narzędzia wykorzystywane w procesie rozwoju oprogramowania.

Umiejętności:

1. Student potrafi przygotować i przedstawić dobrze udokumentowane opracowanie problemów z zakresu informatyki, w tym prezentację ustną, oraz brać udział w dyskusji.

2. Student potrafi organizować, współdziałać i pracować w zespole oraz potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji określonego zadania.

Kompetencje społeczne:

1. Student potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy, mając na względzie nie tylko aspekty techniczne, ale również społeczno-ekonomiczne.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Studenci realizują semestralny projekt zespołowy (jako swoją pracę dyplomową) i w trakcie seminarium prezentują różne aspekty związane z tym projektem oraz prowadzą na ten temat dyskusje. Ocenie podlegają nie tylko prezentacje, ale również udział w dyskusji (trafność zgłaszanych uwag i zadawanych pytań). Prezentacje i udział w dyskusjach są oceniane w skali od 0 (zdecydowanie źle lub brak) do 10 (idealnie). Szczegółowe zasady są określone w "Regulaminie przedmiotu" dostępnym na stronie kursu Moodle'a związanego z tym przedmiotem.

Treści programowe

1. Założenia projektu
2. Wymagania
3. Projekt interfejsu
4. Architektura
5. Ocena jakości
6. Drugie wydanie
7. Próbną obronę projektu

Tematyka zajęć

Wsparcie studentów w pracach nad projektem dyplomowym. Raportowanie postępów.

Metody dydaktyczne

Prezentacje przygotowywane przez studentów oraz dyskusje na ich temat.

Literatura

Podstawowa:

Markus Puschel, How to Give Strong Technical Presentation, ETH Zurich

Uzupełniająca:

The Scrum Guide, <https://www.scrum.org/resources/scrum-guide>

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	30	1,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	12	0,50
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	18	0,50